

Привет.

Если ты начал читать этот мануал, значит, ты стал или являешься обладателем moswarBro®.)

Попробую коротко описать, что к чему и как ставить галочки.

Внимание! Описание работы БОТа неполное. Здесь описаны те функции, которые могут вызвать, да что сказать, порой вызывают недоумение и вопросы. Возможно возникнет содержание ☺.

Стандартные-Лечение:

Проще простого, не думаю, что ты часто покупаешь микстуры, смело ставь так и забудь про этот пункт. Не забывай про питомцев. Не знаешь, куда слить мёд? Бот поможет тебе в этом, если ты поставишь галочку «Лечить травмы за мёд». **Будь осторожен, есть риск остаться без мёда!!!**

Лечение:

Пить сироп при здоровье ниже: 55 %

Пить микстуру при здоровье ниже: 20 %

☒ Покупать, если закончились, до: 20 штук.

Давать [Корм 50%] при здоровье ниже: 40 %

Давать [Корм 100%] при здоровье ниже: 10 %

☒ Покупать, если закончились.

☐ Лечить травмы на хате, 5 🍯

Стандартные-Шаурбургерс:

Любишь ГМО? Я не очень, но выбор за тобой! Разнообразить можно работой на 8 часов, например, после 12 часов непрерывной работы бота. А за кнопкой >> прячется выключение компа, с предварительным сливом всех денег и свалинга шаурмячить.

Шаурбургерс:

☐ Работать, если денег меньше чем: 7

Работать 8, при работе бота более: 12 ч.

Работать сменами в: 1 ч.

Выключение компьютера:

Играть в напёрстки при наличии не менее: 1000

Заглянуть в Шаурбургерс перед выключением компьютера на: 8 ч.

>> 07. августа .2013 08:56 <<

Стандартные-Завод-Пирамида:

Есть вопросы? Ну, знаешь ли! Хотя ладно, варишь лаборантом - не вари ботом.

Завод:

☐ В поте лица производить "нано-петрики".

Оставлять не менее: 1000 100

WWW-Пирамида:

☒ Строить пирамиду. ☒ Блокировать напёрстки.

Покупать не менее пирамидок за раз: 700

Покупать если пирамидка не дороже: 110

Продать при розыске равном или более: 10

Стандартные-Деньги:

Думаю, тебе будет интересно узнать про иммунитет. Ты сам знаешь, что это такое, поэтому смело ставь галочки для слива денег, бот сам узнает, когда и до какого времени у тебя он есть, и спокойно будет копить твои тугрики, не забывая сливать их перед окончанием. Убрал галочку с иммунитета, бот регулярно будет сливать все Моне или в Банк при указанной сумме. Так что пусть стоит, почувствуй выгоду!

Если тебе жаль звезд – убери галочку, тогда билеты к Моне и сертификаты в банк будут приобретаться за зубы. Но помни, в первую очередь при двух галочках, билеты и сертификаты будут покупаться за зубы.

Отмыв денег в руду: Закупка средств перевода денег в руду:

Слить в напёрстки: 70 К ☒ Ходить к Моне по билетикам. Закупка билетиков/сертификатов, оставлять не менее: ☒ 45 ☒ 300 ★

☒ Слить в банк: 225 К ☒ Иммунитет.

Оставлять не менее: 2500 >> <<

Стандартные-Бомбежка:

Выбирай и получай удовольствие.

"Бомбёж" на машине:

☒ Бомбить до получения: 2-го Сундука

☒ Бомбить только на: Крузак

*Без выбора определённой машины, Бот будет бомбить на самой быстрой.

Стандартные-ОК:

Орудия пыток в виде утюгов и паяльников бот возьмет сам, если вдруг решит поохотиться. Не волнуйся, он сам их и снимет, если ты дорожишь оставшимися двумя утюгами. Да и пора уже самому решить, чем тебе заняться, когда тебя заказали в ОК.

Охотничий клуб: Дополнительные настройки охотничьего клуба:

☐ Охотиться в ОК. ☐ Брать орудия пыток. >> <<

Допустимая разница характеристик не менее: -100

Нападать, если уровень противника не ниже: 12

Нападать, если уровень противника не выше: 12

☐ Продлевать членство в Охотничьем клубе.

—Вы в розыске Охотничьим клубом:—

☒ Идти к Моне, если денег больше чем: 60000

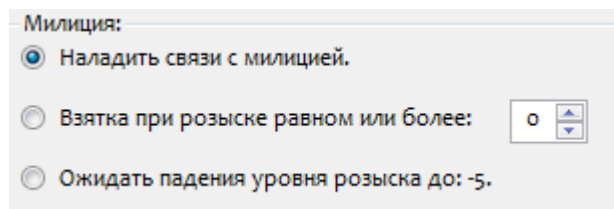
☐ Заказывать в ОК. Если не дороже: 1500 ☐ Прятаться в Шаурбургере до окончания охоты.

Ах да, совсем забыл. Братишка учитывает коллекции игроков и, исходя из сложных математических формул, выбирает противника.

Но всё это не важно, запомни лишь, что настройка **100** означает - ты должен быть на 100 и более статов сильнее, а **-100** (например, ты плотно перекусил допами) разрешает тебе быть на макс 100 статов слабее для проведения атаки.

Стандартные-Милиция:

Тебе все еще жалко руды? Тогда мы идем к вам! Ну, или дай взятку и замри на месте.

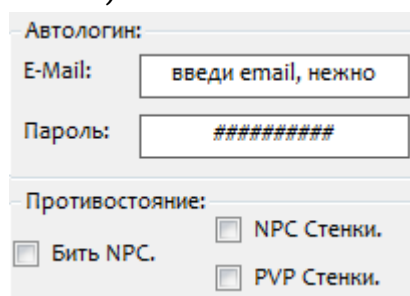


Милиция:

- ☒ Наладить связи с милицией.
- ☐ Взятка при розыске равном или более:
- ☐ Ожидать падения уровня розыска до: -5.

Стандартные-Автологин:

Выгони всех, накройся одеялом и плавно введи свои координаты. Кстати, если ты активно ходишь в стенки противостояния, не забудь поставить галочки. Вообще-то это должен быть первый пункт, ну, ничего)



Автологин:

E-Mail:

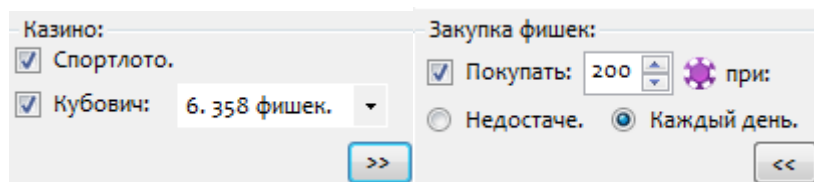
Пароль:

Противостояние:

- ☐ Бить NPC.
- ☐ NPC Стенки.
- ☐ PVP Стенки.

Стандартные-Казино:

Скопилось много фишек? Вперед, подпольное казино ждет тебя. И да, твой выигрыш в спортлото бот заберет сам, не волнуйся.



Казино:

- ☒ Спортлото.
- ☒ Кубович:

Закупка фишек:

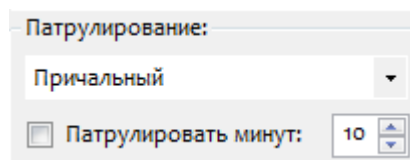
- ☒ Покупать: при:
- ☐ Недостаче. ☒ Каждый день.

>> <<

Стандартные-Патруль:

Нажми галочку, выбери район, и до победного ты будешь патрулировать этот район в перерывах между другими заданиями бота.

Если вдруг встретятся верблюды, то их ограбление пройдет максимально безболезненно для животных. Гринпис, ван лав!









Патрулирование:

☐ Патрулировать минут:

Стандартные-Питомцы:

Тренируй, бегай, но не надо тратить все свои ресурсы только на одного питомца, есть и более важные дела.

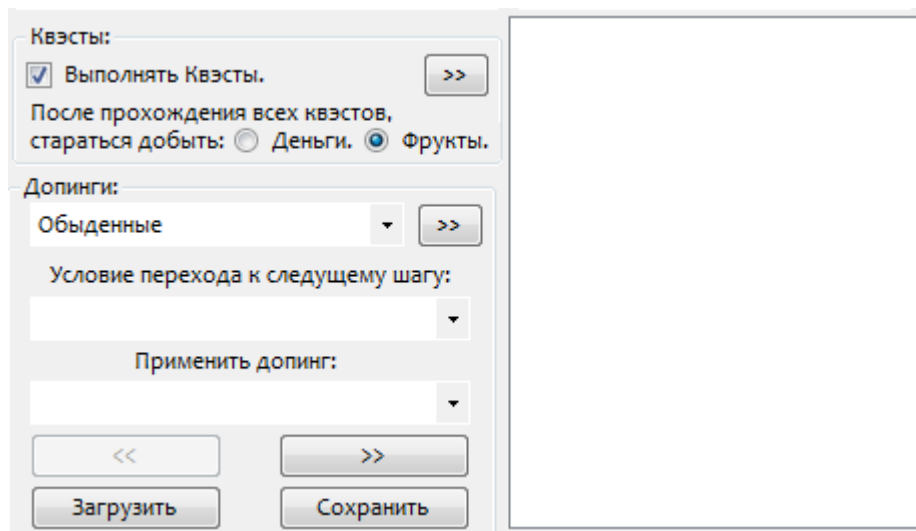
Боевой питомец:		Беговой питомец:	
<input checked="" type="checkbox"/> Тренировать:	Пантеру	<input checked="" type="checkbox"/> Применить к:	Собачке
<input checked="" type="checkbox"/> Нацеленность до:	201	<input type="checkbox"/> Ускорение до:	0
<input checked="" type="checkbox"/> Преданность до:	201	<input type="checkbox"/> Скорость до:	0
<input checked="" type="checkbox"/> Массивность до:	201	<input type="checkbox"/> Выносливость до:	0
<input type="checkbox"/> Использовать кнуты.	>>	<input type="checkbox"/> Ловкость до:	0
		<input checked="" type="checkbox"/> Участвовать в забегах	<<
Оставлять не менее:		Оставлять не менее:	
			
5000	1000	5000	1000
			
5 000		5 000	

Если moswarBro обнаружит, что беговой пет отведал запрещенных допингов, то Братишка автоматически будет пополнять тонус животинки и гонять ее за фиолетовые билеты.

Вопросы и ответы.

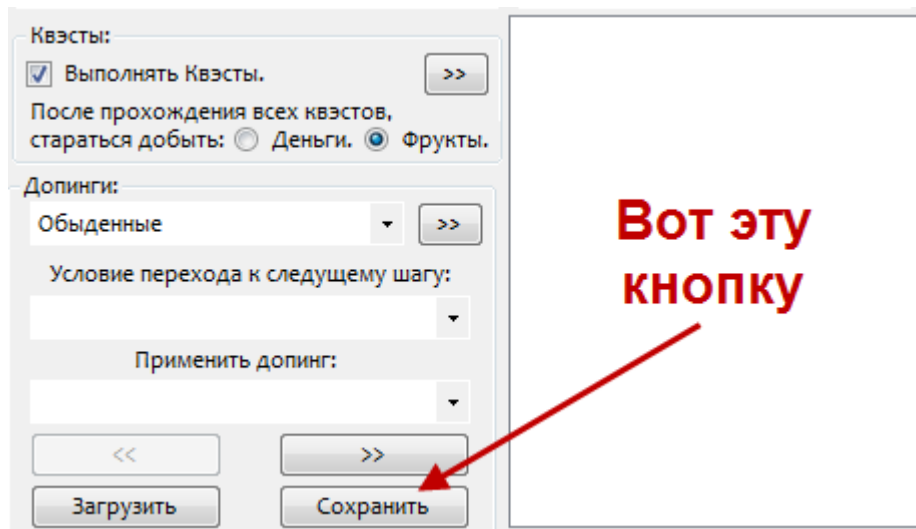
В: Как мне настроить допинги? (самый главный, наверное)

О: Шаг 1. Ну и вопрос! Надеюсь, ты знаешь, какие допинги и для чего тебе нужны. Я только подскажу, как их настроить и в каком месте. А теперь, бери мышку и заходи в Настройки, вкладка «Дополнительные». Находи настройки допингов, которые выглядят вот так:



Шаг 2. Выбирай тип допингов (всего их три: обыденные, для охоты на крыс в крысопроводе и для прохождения ленинопровода).

Шаг 3. Выбирай условие перехода к следующему шагу и жми кнопку >>. Да ладно, не знаешь условие перехода? А как в игре? Прошел 10 крыс - ешь нефтежуйки, прошел 20 крыс - пей коктейли (образно), так и здесь. Выбрал один, нажал >>, выбрал второй, нажал >>, удовлетворился - сохранился.



Вот эту кнопку

***Стоппер** – событие, срабатывающее при достижении выставленных поражений, условия при котором заканчиваем бить тех или иных неписей. Так, мы кушаем и обнуляем счетчик поражений. Ой, ну если еще проще, идешь ты, бьешь неписей, и в какой-то момент непись бьет тебя. Вот упрямый, он снова бьет эту неписю. А она ему в ухо. В общем, все, приехали. Вот тут-то стоппер и сработает, примет прописанные допинги и навалит этим неписям.

Соответственно:

Крысиный стоппер срабатывает для крыс из копок; **Нефтяной** используется для прохождения старого нефтепровода (того, что с Мишей Двапроцента); **Агентный** для агентов госдепа; **NPC** для неписей из противостояния (причем используется тактика максимальной выгоды, начинаем бить со взяточников, спускаясь к более слабым неписям при поражениях, после чего в дело идет стоппер).

И получается вот что. Если все прошло удачно, то надпись об условии перехода будет зеленой.

Квесты:

☒ Выполнять Квесты. >>

После прохождения всех квестов, стараться добыть: ☐ Деньги. ☒ Фрукты.

Допинги:

Обыденные >>

Условие перехода к следующему шагу:

Стоппер: Агентный

Применить допинг:

<< >>

Загрузить Сохранить

* Стоппер: Агентный

Шаг 4. Ну ладно, отвлеклись чего-то от допингов. Значит, выбирай непосредственно сам допинг и кладай >>. Он будет записан желтым цветом. Добавляем допинги до тех пор, пока не выпишем все нужные нам.

Квесты:

☒ Выполнять Квесты. >>

После прохождения всех квестов, стараться добыть: ☐ Деньги. ☒ Фрукты.

Допинги:

Обыденные >>

Условие перехода к следующему шагу:

Коктейль "Здоровье"

Применить допинг:

<< >>

Загрузить Сохранить

* Стоппер: Агентный

- Жуйка "Здоровье" - Рудная
- Жуйка "Выносливость" - Рудная
- Коктейль "Здоровье"

Шаг 5. Повторяем шаги 3-4 до полного оргазма*. Не увлекайся стопперами, если ты не копаешь руду, не мочишь агентов в сортире, да и вообще забросил старого Мишу 2%, то стопперы тебе не нужны.

***Оргазм** – событие, которое полностью удовлетворяет тебя в момент правильно подобранных и настроенных допингов.

Квэсты:

☒ Выполнять Квэсты.

>>

После прохождения всех квэстов, стараться добыть:

☐ Деньги.
 ☒ Фрукты.

Допинги:

Обыденные

>>

Условие перехода к следующему шагу:

Применить допинг:

Бамжори

<<

>>

Загрузить

Сохранить

* Стоппер: Агентный

- Жуйка "Здоровье" - Рудная

- Жуйка "Выносливость" - Рудная

- Коктейль "Здоровье"

* Стоппер: NPC

- Поездка "Сила" 5-8%

- Валуйки "Heavy Edition"

- Бамжори

* Стоппер: Крысиный [Копание]

- Бамжори

Ой-ой-ой! У нас в настройках завалилась лишняя бутылочка Бамжори. Чтобы убрать ее из списка, выделяем ее и жмем кнопку <<.

Квэсты:

☒ Выполнять Квэсты.

>>

После прохождения всех квэстов, стараться добыть:

☐ Деньги.
 ☒ Фрукты.

Допинги:

Обыденные

>>

Условие перехода к следующему шагу:

Применить допинг:

Бамжори

<<

>>

Загрузить

Сохранить

* Стоппер: Агентный

- Жуйка "Здоровье" - Рудная

- Жуйка "Выносливость" - Рудная

- Коктейль "Здоровье"

* Стоппер: NPC

- Поездка "Сила" 5-8%

- Валуйки "Heavy Edition"

- Бамжори

* Стоппер: Крысиный [Копание]

- Бамжори

Выделили

Нажали

Сохранили

Чтобы убрать полностью все, что относится к определенному стопперу, выделяем стоппер и нажимаем <<. После того, как мы закончили создавать список допингов, жмем кнопку сохранить.

Чтобы вставить пропущенный допинг, нужно выделить строку, перед которой вставляется пропущенный допинг и нажать >>. Не забудь сохранить! Ты думаешь, как они будут все работать в сочетании с крысо-Ленинопроводом и прочими приятностями бота? Не волнуйся. Настройка допингов точно такая же, если бы ты все употреблял руками. Например:

Квэсты:

☒ Выполнять Квэсты.

>>

После прохождения всех квэстов, стараться добыть:

☐ Деньги.
 ☒ Фрукты.

Допинги:

Охота на крыс

>>

Условие перехода к следующему шагу:

Применить допинг:

Витаминка

<<

>>

Загрузить

Сохранить

* Применить перед крысой: 20

- Жуйка "Здоровье" - Рудная

- Жуйка "Выносливость" - Рудная

- Жуйка "Ловкость" - Нефтяная

* Применить перед крысой: 31

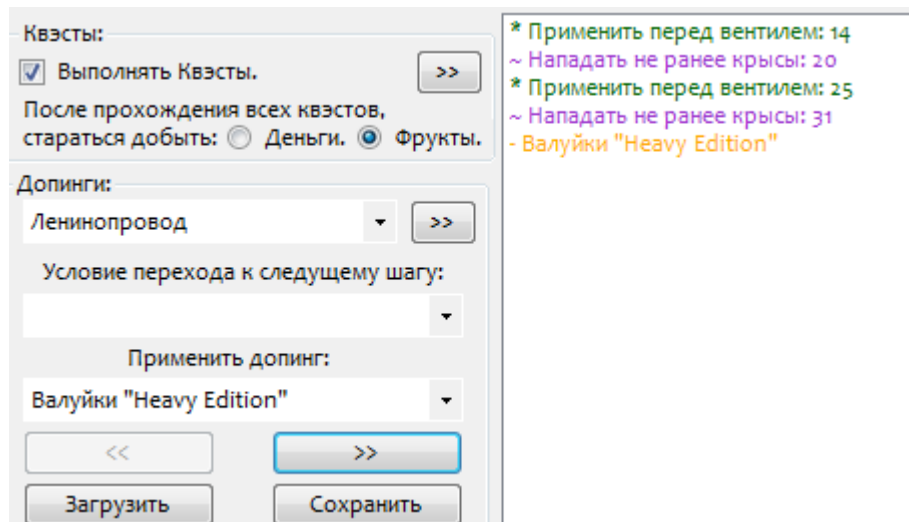
- Табаско «обжорка»

- Витаминка

Ты спокойно так, посвистывая, добираешься до 20 крысы, и перед 20 крысой будет употреблено то, что укажешь. Затем кряхтя, доползаешь до 31 крысы и, приняв витаминку, ты с криком «Ванзай» проходишь крысопровод.

А как же Ленинопровод и Дооооопы? А вот так !

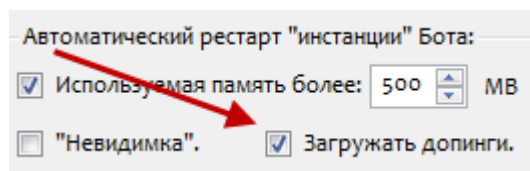
Настраивай допы Ленинопровода так же, как бы ты их употреблял, не используя бот. И будет тебе счастье. В общем, не бойсь, лишнего не употребляем-с. Будут съедены допы для охоты на крыс, затем все плавно перетечет в допы Ленинопровода.



ВНИМАНИЕ: Не нужно использовать порядок допингов, указанных на картинке, это я пиво пил и придумывал. У каждого свой набор и время принятия допингов. Ваш BoT.

В: Как загружаются допинги?

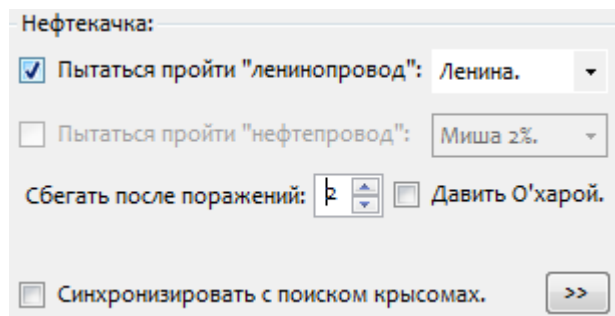
О: Загружаться будут автоматически, если захочешь.



В: Зачем нужна синхронизация?

О: Да поможет тебе синхронизация! Нужна она для экономии ресурсов, как пиксельных, так и реальных.

Галочка «Синхронизировать с поиском крысомах» позволяет перенести время обвалов обоих проводов на одно и то же время.



В: Что означают все эти непонятные слова в настройках крысопровода?

О: Непрерывный поиск – фишка, позволяющая сосредоточиться на крысюльках. Мы можем подождать несколько минут и не нападать в закоулках, чтобы сэкономить время и допы.

А возмнив себя **Робингудом**, можно повыбравать на 5-м, 10-м, 15-м спусках и поискать ключик для чумадана с плюшками.

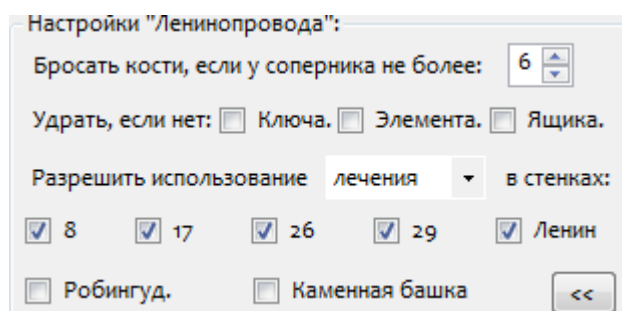
Режим **Бамбула** позволяет поискать гирьку на 35-м спуске.

Иное для стенок крысопровода – щиты.

В: Как разобраться со страшными настройками нефтепровода?

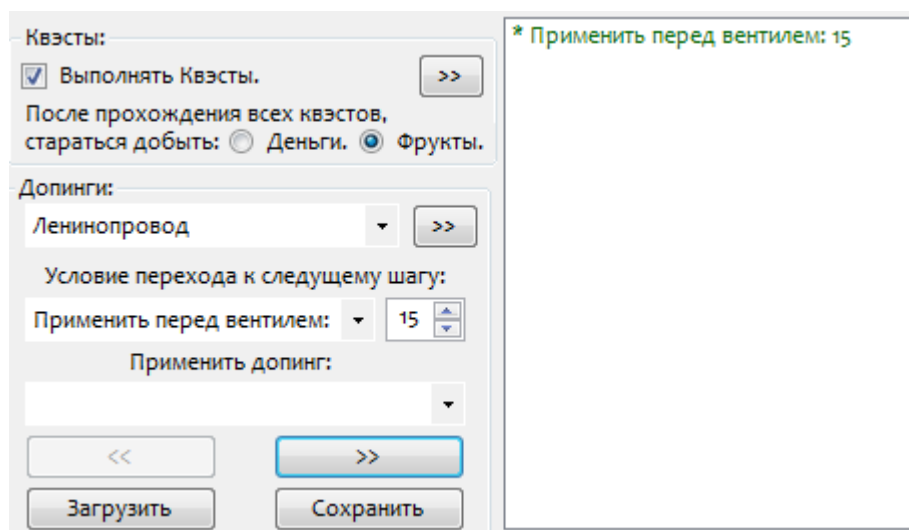
О: Очень просто.

Сначала разберемся с основными настройками провода. Для этого заходим в Настройки -> Стандартные, ставим галочку на Ленинопроводе и тыкаем >>. В итоге видим следующее:

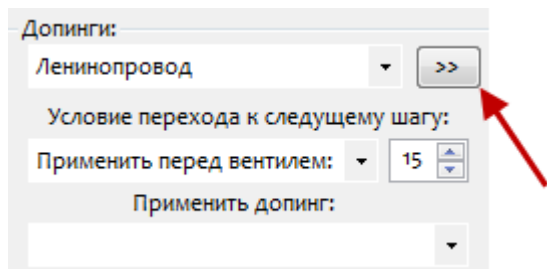


- 1) Мы не бросаем кости, когда у соперника очков больше выставленного числа. В этом случае мы убежим, сверкая пятками.
- 2) В данном разделе **Робингуд** отпускает с миром патрули двух последних стенок, если они не несут ключ и синий чумадан, но только если мы успеваем до обвала.
- 3) На 27 вентиле мы надеваем **Каменную башку** и бьемся головой о противную комсомолку до тех пор, пока она не сдастся, т.е. игнорируем количество допустимых поражений.

Далее стоит начать пожирание партбилетов. Как составлять список допов, ты знаешь. Так прописывай билеты перед каждым нужным вентилем.



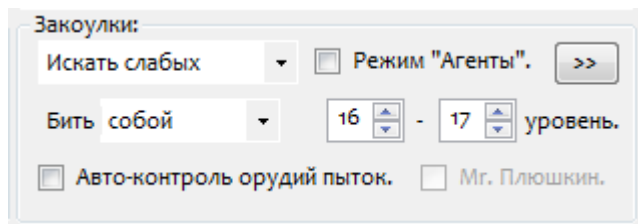
При этом подозрительность снижается на 90 пунктов, что позволяет еще три раза дуэльнуться. Но, если тыкнуть сюда



И разрешить использовать билеты до победы над вентилем, то билеты будут тратиться, пока вентиль не сдастся.

В: Как бороться с агентами госдепа и набрать максимальное количество снежинок\искорок\пулек во время праздничных акций?

О: Заходим в Настройки, вкладка «Стандартные». Находим настройки дуэлей в закоулках.



Включаем «**Режим “Агенты”**». Теперь бот будет стараться найти их в закоулках (при этом ОК и клановые зубы совсем блокируются. Совсем-совсем). Если в милиции не активирован статус «Активиста», то бот самостоятельно его оплатит. Если вдруг нам не повезло и в закоулках агенты не бродят, то бот бросит тщетные поиски через 10 минут. Нет, не совсем-совсем бросит, а вернется к ним попозже.

Чтобы получить наибольшую пользу с агентов, целесообразно отправиться «Искать Сильных» в закоулках (так агенты найдутся быстрее) и выставить уровень противника +1 от собственного. Так, мы сможем получать не 1-2 искорки или снежинки, а целых три.

Также можно поставить галочку «**Мг. Плюшкин**» (она будет активна при наличии галочки «Режим “Агенты”»). В этом режиме дуэли в закоулках будут проводиться **ТОЛЬКО** с 9 утра по серверному времени - по ночам труднее выловить агентов в поиске. В промежутке между 00.00 и 9.00 утра будут проводиться дуэли в обоих нефтепроводах, крысопроводе и прочих местах, **КРОМЕ** закоулков и ОК.

Если в допингах прописан агентный стоппер, то мы кушаем выставленные допы и продолжаем бить сильных +1; если нет – переключаем агентов на свой уровень и ищем равных; если проиграли и равным, то переходим в режим закоулков.

В: Как настроить использование предметов в стенках?

О: Бот умеет ходить в следующие виды стенок: стенки нефте- и крысопровода, хаотичные бои, рудные стенки, пахан, клановые стенки и фракционные стенки противостояния.

- **Настройка хаотов, руды, пахана, фракционок и клановых стенок.**

Шаг 1. Принцип настройки каждого вида одинаков. Сначала мы выбираем тип стенки,ставляем какие виды предметов можно использовать.

Шаг 2. Сохраняем настройки.

Скриншот интерфейса настроек игры. Вверху разделены на три колонки: "Стенки", "Закоулки" и настройки персонажа. В колонке "Стенки" есть выпадающий список "Хаотические" и несколько чекбоксов. В колонке "Закоулки" есть выпадающий список "Поиск по приметам", чекбоксы "Режим 'Агенты'", "Бить собой", "Авто-контроль орудий пыток" и "Мг. Плюшкин". В третьей колонке есть настройки "Нацеленность до:", "Преданность до:", "Массивность до:", "Использовать кнуты" и "Оставлять не менее:". Внизу есть кнопки "Стандартный", "Сохранить сет", "Примерять сет" и "Сохранить".

Выбираем предметы вот тут

Сохраняем вот тут

Шаг 3. Повторяем шаг 1-2 для других видов стенок.

Нудно? Не выпендривайся, настроив все один раз, ты спокойно можешь наконец поработать на работе и поучиться на парах☺

- **Настройка стенок нефте- и крысопровода.**

Шаг 1. Выбираем тип предмета.

Шаг 2. Выбираем стенки, в которых можно использовать эти предметы и сохраняем настроенное.

Шаг 3. Повторяем шаги 1-2 для других предметов.

***Иное:** для стенок нефте-крысопровода – щиты; для пахана – каски и пружины.

В: Что значит «давить О’Харой»?

О: Эта функция доступна при прохождении крысо- и нефтепроводов. Она позволяет продолжать пытаться пройти вентиль/спуск, не обращая внимания на настройку «Сбегать после поражений».

В: Что такое сеты и с чем их едят?

О: Сеты – это комплекты одежды для разных нужд.

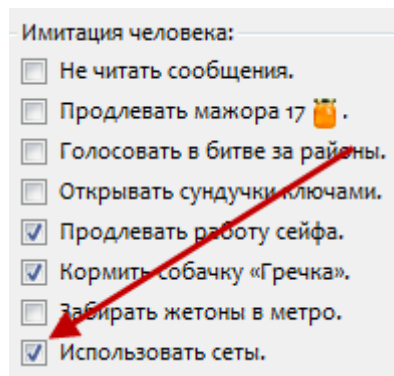
В костюме **крысолова** мы охотимся на крыс из крысопровода; в костюме **харизматика** патрулируем и ищем караван, также работаем в шаурбургерсе; в костюме **октябренька** дуэлимся в ленинопроводе; наряжаемся **Д’Артаньяном** для стенок там же. Для всего остального используется стандартный набор одежды. Прямо Хэллоуин какой-то (не путать с зоопарком).

Чтобы выбрать шмотки для каждого случая жизни, сначала нужно самостоятельно надеть нужные вещи и нажать кнопку «сохранить сет». Повторять до двойного оргазма ;) (не путать с оргазмом от допов).

Скриншот кнопок "Стандартный", "Сохранить сет", "Примерять сет" и "Сохранить". Красная стрелка указывает на кнопку "Сохранить сет".

Та самая кнопочка

И не нужно тебе постоянно их будет загружать, настрой, сохрани каждый сет и поставь галочку. Все будет одеваться и раздеваться само.



В: Ходим ли мы на пахана?

О: Да, ходим.

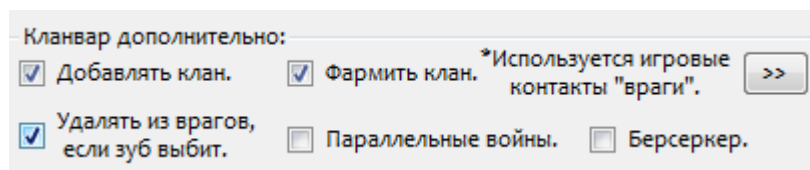
Мы не создаем бой сами, но если видим, что в записи уже 10+ человек, то с радостью к ним присоединимся.

Используем предметы там так: если у нас осталось мало жизней, а после стрельбы пахана прошло 1-2 хода, то мы едим; 3 хода – натягиваем пружину; 4-5 ходы – надеваем каску. Если какого-то из этих предметов нет, то схема сдвигается.

Бухгалтерии пока не меняем, но... Любой каприз за ваши деньги ;)

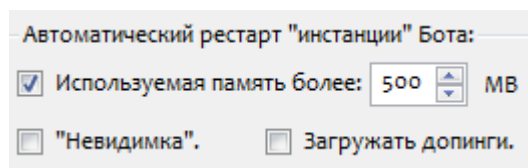
В: Что такое «Берсеркер» и «Параллельные войны»?

О: Берсеркер выслеживает зубы в кланвойне в течение 15 минут, после этого бросает это гиблое дело и идет дуэлиться в закоулки.



Параллельные войны позволяют тырить зубы в союзных войнах, но только в том случае, если напали на союзный клан.

В: Что такое рестарт?



О: Рестарт - это автоматическая попытка возобновить работу после критической ошибки или использования слишком большого количества оперативной памяти. Если moswarBro будет использоваться нон-стоп 24 часа в сутки 7 дней в неделю, рекомендую поставить галочку около использования памяти и указать что-то около 600 МБ. (ой, ну писалось же, не принимай скрины за эталон)

Режим "невидимка" перезапустит в скрытом режиме (окошко бота видно не будет, да, совсем не будет видно, ну да, в трее ты его тоже не увидишь, тью-тью). Это хорошо, если малыш бежит, скажем, на работе. (Того же результата можно добиться если во время "погрома" нажать комбинацию кнопок только **ПРАВЫХ** "ctrl + shift + h", подержать пару секунд!) Снова показать окошко поможет комбинация **ПРАВЫХ** "ctrl + shift + s. Что же касается последней галочки загрузки допингов, как и следует из названия, бот может загружать сохраненные допинги или игнорировать их при рестарте.

В: Что такое защита от травм ?

О: Защита от травм, ну это просто защита от травм. Сейчас нельзя давать бабушке или кошке поиграть в мосвар, поэтому ты не можешь играть круглосуточно. Вот и ставь, сколько раз в сутки хочешь драться. Ноль (0) - это не дерешься вообще. Сто, нет, не станция технического обслуживания, цифра 100, драк будет не более 100. Думай сам.

ОК, Аллея – выставляется интервал времени время, в который можно будет охотиться и заниматься вымогательством в закоулках.

В: Что такое мобилки?

О: Много руды? Купи несколько мобилок, ну одну хотя бы, не жадничай. Все остальное сделает Бот. Купит зарядку, sim-карту, введет ПИН-код, заодно добудет тебе какое-то число элементов этой гребаной коллекции. А потом сам продаст никому не нужный телефон. Функция удобна для рудомагнатов.

В: Что такое игровые предпочтения (лампофоб и электрик)?

О: Лампофоб: если в Стандартных стоит так (что противники гнутся):

то твой лампофоб будет ждать, когда появится перк «антилампы», и тогда будет действовать.

Электрик обратен лампофобу, т.е. лампофил. Ничего и никого ждать не будет. Будет крушить всех в любое время их существования.

Ты малыш и не хочешь портить отношения с коллегами по уровню или быть может старшими? - Держи:

т.е. ставь как пожелаешь и мочи горожан (нет, ты не угадал, я бот 80 уровня, просто с 6 уровня падает порой больше, чем с 79).

На этом пока все, мой маленький ботоводик. Теперь ты можешь смело отправляться в злой мир мосвара! Не переживай! Эта чудодейственная инструкция будет обновляться по мере развития moswarBro!